

13TH AGE

NAME _____ VOLK _____

KLASSE _____ STUFE _____

STÄ KON GES INT WEI CHA

Modifikator

Modifikator + Stufe

INITIATIVE

Rüstungs Klasse

R
K

Körperlicher Widerstand

K
W

Geistiger Widerstand

G
W

Rettings BONUS

TREFFERPUNKTE ERHOLUNGSP

jetzt / maximum

jetzt / maximum

Erholungs-Wurf

+

EINZIGARTIGES MERKMAL

VOLKSSPEZIFISCHE KRAFT

BEZIEHUNGEN ZU IKONEN

HINTERGRÜNDE

KLASSEMERKMALE (falls vorhanden)

TALENTE

1 _____
2 _____
3 _____
4 _____
5 _____

FÄHIGKEITEN

1 _____
2 _____
3 _____
4 _____
5 _____
6 _____
7 _____
8 _____
9 _____
10 _____
11 _____

STANDARDANGRIFFE

PAHKAMPF

Trefferwurf Treffer Fehl

FERNKAMPF

Trefferwurf Treffer Fehl

AUSRÜSTUNG GM

MAGISCHE GEGENSTÄNDE

SCHRITTWEISE VERBESSERUNG

Attributsbonus Magischer Gegenstand
4 / 7 / 10 Stufe Kraft/ Spruch
(+1 auf 3 abilities) Fertigkeiten (+1)
Fähigkeit
Trefferpunkte