

# -EINEN BRAINER ERSCHAFFEN

Um deinen Brainer zu erschaffen wähle einen Namen, ein Aussehen, die Stats, die Moves, Ausrüstung und HX.

## Name

Smith, Jones, Jackson, Marsh, Lively, Burroughs, oder Gritch.

Joyette, Iris, Marie, Amiette, Suselle, oder Cybelle.

Pallor, Sin, Charmer, Pity, Brace, oder Sundown.

## Stats

Wähle ein Set:

- Cool+1 Hard+1 Hot-2 Sharp+1 Weird+2
- Cool=0 Hard=0 Hot+1 Sharp=0 Weird+2
- Cool+1 Hard-2 Hot-1 Sharp+2 Weird+2
- Cool+2 Hard-1 Hot-1 Sharp=0 Weird+2

## Moves

Du erhältst alle Basic Moves. Wähle 2 Brainer Moves.

## HX

Jeder stellt reihum seinen Charakter mit Namen, Aussehen und Perspektive vor. Warte bis du dran bist.

Erstelle eine Liste mit den Namen der anderen Charaktere

Geht wieder Reihum für Hx. Wenn du dran bist:

- Sage allen anderen Hx-1. Du behältst Dinge gerne für dich.

Wenn die anderen dran sind wähle 1, 2 oder alle 3:

- Einer von Ihnen hat (wissentlich oder un-) in deiner Gegenwart geschlafen. Egal welche Nummer er dir sagt, ignoriere sie und notiere dir Hx+3 neben dem Charakter.
- Einen von Ihnen hast du jetzt schon seit einiger Zeit sorgfältig beobachtet, heimlich. Egal welche Nummer er dir sagt, ignoriere sie und notiere stattdessen Hx+3 neben dem Charakter.
- Einer von Ihnen mag dich ganz offensichtlich nicht und misstraut dir. Egal welche Nummer er dir sagt, ignoriere es und schreibe Hx+3 neben den Charakter.

Bei allen anderen, egal was sie dir sage, addiere 1 dazu und schreibe es neben den Namen ihres Charakters. Du kennst jeden besser als normal.

Am Ende finde heraus welcher andere Charakter das höchste Hx zu dir hat. Frage dessen Spieler welchen deiner Stats er am interessantesten findet und highlite diesen. Der MC wird noch einen zweiten Stat highliten.

## Look

Mann, Frau, mehrdeutig, transgender oder verborgen.

Hoch formelle Kleidung, Krankenhaus Kleidung, Fetisch-Bondage Kleidung, oder Ökukleidung ungeeignet für die lokale Umgebung.

Narbiges Gesicht, glattes Gesicht, blasses Gesicht, knochiges Gesicht, pummeliges feuchtes Gesicht, oder süßes Gesicht.

Weiche Augen, tote Augen, tiefe Augen, mitfühlende Augen, blasse Augen, ruinierte Augen oder feuchte Augen.

Merkwürdig verdrehter Körper, weicher Körper, leichter Körper, verkrüppelter Körper, oder fetter Körper.

## Ausrüstung

Du bekommst:

- 1 schicke kleine Waffe
- 2 Brainer Ausrüstungsgegenstände
- Gegenstände im Werte von 5-Barter
- Zu deinem Aussehen passende Kleidung, inklusive ein Stück deiner Wahl das 1-Rüstung hat (du beschreibst es)

Schicke kleine Waffen:

- Gedämpfte 9mm (2-Schaden, nah, hi-tech)
- Verzierter Dolch (2-Schaden, Hand, wertvoll)
- Versteckte Messer (2-Schaden, Hand, unbegrenzt)
- Skalpell (3-Schaden, einschüchternd, hi-tech)
- Antike Feuerwaffe (2-Schaden, nah, nachladen, laut, wertvoll)

## Entwicklung

Immer wenn du mit einem gehighlighteten Stat oder du dein Hx mit jemanden zurücksetzt, kannst du einen Erfahrungskreis ankreuzen. Wenn du den Fünften Kreis angekreuzt hast kannst du dich entwickeln und die angekreuzten Kreise ausradieren.

Immer wenn du dich entwickelst wähle eine der Möglichkeiten. Markiere diese, du kannst sie nicht noch einmal auswählen.

# NAME -

## AUSSEHEN

## -STATS — MOVES

**COOL**  highlight

*do something under fire*

**HARD**  highlight

*go aggro; seize by force*

**HOT**  highlight

*seduce or manipulate*

**SHARP**  highlight

*read a sitch; read a person*

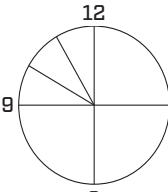
**WEIRD**  highlight

*open your brain*

**SCHADEN**

countdown

12



9 3 6

stabilisiert

- zerschlagen [-1cool]
- verkrüppelt [-1hard]
- entstellt [-1hot]
- gebrochen [-1sharp]

**HX**

*helfen oder behindern; Ende der Sitzung*

## -BRAINER SPEZIAL

Wenn du und ein anderer Charakter Sex haben, machst du automatisch einen Tiefenscan auf ihn, egal ob du den Move hast oder nicht. Würfle +Weird wie normal, der MC wählt aus welche Fragen der andere Charakter beantworten muss.

## ENTWICKLUNG

**Erfahrung** ○○○○>>> **Entwicklung**

- du bekommst +1cool (max. cool+2)
- du bekommst +1sharp (max. sharp+2)
- du bekommst +1hard (max. hard+2)
- du bekommst +1hard (max. hard+2)
- du bekommst einen neuen Brainer Move
- du bekommst einen neuen Brainer Move
- du bekommst 2 Aufträge (Beschreibe Sie) und *Schwarzarbeit*.
- du bekommst eine Holding (Beschreibe Sie) und *Wohlhabend*.
- du bekommst einen Move aus einem anderem Playbook
- du bekommst einen Move aus einem anderem Playbook

- du bekommst +1 auf jeden Stat (max Stat+3)
- setze deinen Charakter (in Sicherheit) zur Ruhe
- erschaffe einen zweiten Charakter zum spielen
- ändere deinen Charakter zu einem neuen Typ
- wähle 3 Basic Moves und erweitere sie
- erweitere die anderen 4 Basic Moves

# DER BRAINER

Brainer sind seltsam, psychotisch, übernatürlichen Begabt und die Welt der Apocalypse hat ihre Gehirne ordentlich durcheinandergewirbelt. Sie kontrollieren Gehirne, benutzen Leute wie Marionetten, haben gruselige Herzen, tote Seelen und Augen die so aussehen als ob etwas in ihnen zerbrochen ist. Sie stehen am Rande deines Sichtfelds starren dich an und flüstern dir Worte direkt in deinen Kopf. Sie klemmen Linsen über deine Augen und lesen deine Gedanken.

Sie sind genau die Sorte von geschmackvoller Ausstaffierung die in keinem gut ausgestatteten Hardhold fehlen sollte.

## -BRAINER MOVES

- Unnatürliche Lust Durchbohrung** Wenn du versuchst jemanden zu verführen, würfle +weird anstelle von +hot.
- Gewöhnliche Gehirn Empfänglichkeit** Wenn du jemanden lesen möchtest, würfle +weird anstelle von +sharp. Dein Opfer muss in der Lage sein dich zu sehen, aber ihr müsst nicht interagieren.
- Außerordentliche nach Belieben einsetzbare Hirn Einstimmung** Du erhältst +1 weird [weird+3].
- Tiefenscan** Wenn du Zeit und physische Intimität mit jemanden verbringst - gegenseitige Intimität wie einander in den Armen zu halten, oder auch einseitige Intimität wie jemanden auf einem Tisch festhalten - dann kannst du ihn tiefer lesen als normal. Würfle +weird. Bei einer 10+ halte 3, bei 7-9 halte 1. Während du ihn liest gibt Gehaltene aus um den Spieler Fragen zu stellen, 1 zu 1.
  - Was war der schwächste Moment deines Charakters?
  - Wegen was sehnt sich dein Charakter nach Vergebung, und vom wem?
  - Was sind die geheimen Schmerzen deines Charakters?
  - In wie fern sind Geist und Seele deines Charakters verwundbar?Bei einem Misserfolg verursachst du 1-Schaden (durchschlagend) bei deinem Subjekt, ohne weiteren Nutzen.
- Direkte-Hirn Flüster Projektion** Du kannst +weird würfeln um die Effekte von Going Aggro zu erhalten, ohne dabei jemanden gegenüber aggressiv zu werden. Dein Opfer muss in der Lage sein dich zu sehen, aber du musst nicht mit ihm Interagieren. Wenn dein Opfer dich zwingt handgreiflich zu werden, zählt dein Geist als Waffe (1-Schaden durchschlagend nah laut-optional).
- In-Hirn Puppen Fäden** Wenn du Zeit und physische Intimität mit jemanden teilst - wieder gegenseitig oder auch einseitig - kannst du einen Befehl in sein Gehirn pflanzen. Würfle +weird. Bei einer 10+ halte 3, bei 7-9 halte 1. Du kannst die Gehaltene 1 zu 1 ausgeben, ganz wie du willst, die Umstände spielen keine Rolle:
  - Verursache 1-Schaden (durchschlagen)
  - Er erhält -1 auf das was er gerade machtWenn er deinen Befehl Folge leistet, zählt das für alle übrigen Gehaltene. Bei einem Misserfolg verursachst du 1-Schaden (durchschlagend), ohne weiteren Nutzen.

**HOLD**

**ANDERE MOVES**

# -BRAINER AUSRÜSTUNG

---

- **Implantatspritze**  
[markieren hi-tech]  
Nachdem du jemanden markiert hast kannst du mit Brainer Moves die dir erlauben Schaden zu verursachen +1-Schadenzusätzlich bei ihm verursachen.
- **Gehirn-Relais**  
[Fläche Nah Hi-Tech]  
Für den Einsatz von Brainer Moves: Wenn jemand dein Gehirn Relais sehen kann, zählt es so als ob er dich sehen kann.
- **Empfänglichkeits-Drogen**  
[Markieren Hi-Tech]  
Wenn du jemanden damit markieren kannst, erhältst du +1 Gehaltene wenn du einen Brainer Move auf sie anwendest.
- **Übertretungs-Handschuh**  
[Hand HiTech]  
Für den Einsatz von Brainer Moves zählt bloßer Hautkontakt als Zeit und Intimität.
- **Schmerzwellen Projektor**  
[1-Schaden durchbrechend Fläche Laut Nachladen Hi-Tech]  
Wird wie eine wiederverwendbare Granate behandelt, trifft jeden außer dir.
- **Tiefe Ohrenstöpsel**  
[getragen hi-tech]  
Beschützt den Benutzer vor allen Brainer Moves und Ausrüstungen.

## AUSRÜSTUNG & BARTER

# -BARTER

---

Wenn du jemand Wohlhabenden für deine Dienste berechnest, ist 1-Barter der gewöhnliche Betrag den du verlangst um: *einen erfolgreichen Tiefenscan durchzuführen, wenn ein Befehl den du mit In-Hirn Puppen Fäden platziert hast ausgeführt wurde, eine Woche als Bereitschafts-Brainer. 1-Barter wird deinen Lebensunterhalt für einen Monat decken, wen dein Geschmack nicht zu exquisit ist.*

Als einmalige Ausgabe und immer abhängig von der Verfügbarkeit ist 1-Barter auch das folgende Wert: *eine Nacht im Luxus mit Begleitung, jede Waffe, Ausrüstung oder Kleidung die nicht besonders Wertvoll oder Hightech sind, die Materialkosten einer schnellen Wiederbelebung durch einen Angel, die Miete für ein Woche Schutz durch ein Battlebabe oder einen Gunlugger, die Reparatur irgendwelcher Hightech Ausrüstung durch einen Savvyhead, ein Jahrestribut an einen Kriegsherr, einen Monat Wartung und Reparatur für ein gut genutztes Hochleistungs-Fahrzeug, die Bestechungsgelder, Gebühren oder Geschenke die notwendig sind um dich in die Gegenwart von fast jedem zu bringen.*

Für bessere Zeug wirst du wahrscheinlich gesonderte Vereinbarungen treffen müssen. Du kannst nicht einfach in einem Hardhold herumlaufen und dort mit irgendwelchem Zeug herumwedeln in der Hoffnung dafür ohne Ende Hightech und Luxuszeug zu finden.