NAME

PRONOMEN

HERKUNFT

UNTERKLASSE

STUFE

AUSWEICHEN

RÜSTUNG

AGILITÄT	STÄRKE	FINESSE	INSTINKT	PRÄSENZ	WISSEN
Sprinten Springen Manövrieren	Heben Zerschlagen Packen	*Kontrollieren* *Verstecken* *Basteln*	*Wahrnehmen* *Spüren* *Navigieren*	*Bezaubern* Auftreten Täuschen	*Erinnern* *Analysieren* *Verstehen*

SCHADEN & GESUNDHEIT

Füge deine aktuelle Stufe zu deinen Schadensschwellenwerten hinzu.

LEICHTER SCHADEN	MITTLERER SCHADEN	SCHWERER SCHADEN
Markiere 1 TP	Markiere 2 TP	Markiere 3 TP

TP

STRESS

HOFFNUNG

Gib eine Hoffnung aus, um eine Erfahrung zu nutzen oder einem Verbündeten zu helfen.

HOFFNUNGS-MERKMAL

ERFAHRUNGEN

GOLD

HANDVOLL | BEUTEL | TRUHE

KLASSENMERKMAL

AKTIVE WAFFEN

ÜBUNG

PRIMÄR

NAME | EIGENSCHAFT & REICHWEITE | SCHADENSWÜRFEL & TYP

MERKMAL

SEKUNDÄR

NAME | EIGENSCHAFT & REICHWEITE | SCHADENSWÜRFEL & TYP

MERKMAL

AKTIVE RÜSTUNG

NAME | GRUNDSCHWELLENWERT | GRUNDWERT

MERKMAL

INVENTAR

INVENTAR WAFFE

☐ PRIMÄR ☐ SEKUNDÄR

NAME | EIGENSCHAFT & REICHWEITE | SCHADENSWÜRFEL & TYP

MERKMAL

INVENTAR WAFFE

☐ PRIMÄR ☐ SEKUNDÄR

NAME | EIGENSCHAFT & REICHWEITE | SCHADENSWÜRFEL & TYP

MERKMAL

Daggerheart © Darrington Press 2025 / Deutsche Übersetzung von Heimi